

DAVID ARCILA

Datos Personales

Nombre Completo
David Arcila Cuellar

Fecha de Nacimiento
Diciembre 18, 1986

Nacionalidad
Colombiano

Celular
(+57) 317-2484164

Pagina Web
www.davidarcila.com

E-mail
contacto@davidarcila.com



Educación

Universidad Autónoma de Bucaramanga
Productor en Artes Audiovisuales: Cine, TV, Video y Multimedia

Graduado
Diciembre 2009

Idiomas

Español

Ingles

Software


 **Photoshop**

 **3ds Max + Vray**

 **ParticleIllusion**

 **After Effects**

 **SketchUp**

 **VirtualDub**

 **Premiere Pro**

 **Final Cut Pro**

 **Soundbooth**

 **Audacity**

Habilidades

Fuertes habilidades interpersonales y la capacidad de comunicarme efectivamente con grandes y pequeños grupos

Técnica y Conceptualmente fuerte, meticulado y orientado a los detalles

Solido entendimiento de cinematografía y diseño de video juegos

Familiarizado con todas las etapas de Producción Audiovisual

Siempre investigando y buscando nuevas metodologías para la creación artística

Experiencia Laboral

Del Naranjo - Febrero a Mayo 2009
Modelado 3D, Animación y Render
Producción y Post-producción de Video
Optimización de Video Flash

BTG - Below the Game - Enero a Mayo 2009
Diseño de Interfaz Grafica, Diseño de Niveles, Modelado, Texturizado y Animación para videojuegos en 2D y 3D "Project Alpha", "21" y "Penalti"

Experiencia Freelance

Cliente Privado - Enero 2010

Bocetos Arquitectónicos en 3D

Del Naranjo, Salsan - Diciembre 2009

Producción, Post-producción y Edición

Elite Model Look - Agosto 2009

Edición y Corrección de Color

Del Naranjo, Seguridad Delthac - Agosto 2009

Post-producción y Efectos Especiales

Del Naranjo, Seminarios Andinos - Agosto 2009

Edición de spot "Talla L" para Televisión Nacional

Cliente Privado - Abril 2009

Storyboard, Animación y Edición de video educativo "Reciclar tiene Valor"

Tarkeso - Abril 2009

Motion Graphics

Comfenalco Santander - Octubre 2008 a Agosto 2009

Ciclos de Cine Semanales

·Cine de Vampiros

·Cine Surreal

·Anime Infantil

Eventus Quo - Abril 2008

Modelado 3D, Motion Graphics y Animación Banner para web evento "Calle 13"

Eventus Quo - Septiembre 2007

Motion Graphics y Animación Banner para web evento "MamaJuana Festa"

Experiencia Personal

Global Game Jam Colombia - Enero 2010

Concepto de Juego, Modelado y Texturizado 3D Lowpoly y edición de sonido para el prototipo de videojuego "Sneaky Fox"

Longest Lasting Game Contest - Noviembre 2009

Concepto de Juego, Diseño de Interfaz Grafica, Modelado 3D, Animación 2D, Efectos con Partículas, optimización de imágenes y edición de sonido para el videojuego "Falling Debris"

Periódico 15 y Periódico Vivir la Unab - 2007 a 2009

Diseñador de Pasatiempo Sudoku

Museo de Arte Moderno Bucaramanga - MAMBU - Enero 2007

Performance Videoarte "50% Gris" e "Illusion Artística"

Conferencias y Talleres

Campus Party Colombia - Area Juegos - Julio 2010

Desarrollo de Videojuegos Independientes en Flash

Tecnoparque Nodo Bucaramanga - Mayo 2010

Taller teórico-práctico Postproducción de Video: Chroma key

Barcamp Bucaramanga - Mayo 2010

Métodos de desarrollo de videojuegos

Tecnoparque Nodo Bucaramanga - Abril 2010

Desarrollo de Videojuegos Independientes: Experiencias Personales

Tecnoparque Nodo Bucaramanga - Octubre 2009

Videojuegos Independientes para Dummies

Primer Ciclo de Apreciación Cinematográfica: Manual de cine para pervertidos - Agosto 2009

Cine-ojo: Percepción Fílmica del Mundo

Referencias

Referencias Disponibles a Solicitud